

Inhalt

Eingeladene Vorträge

XP lehren und lernen 1
Martin Lippert, Stefan Roock, Henning Wolf, Heinz Züllighoven

University Programmes in Software Development 9
David Parnas

Ausbildung und Praxis

**Praxisnähe durch Reverse Engineering-Projekte:
Erfahrungen und Verallgemeinerungen** 11
Klaus Bothe, Ulrich Sacklowski

**Qualifizierte Software-Projektmanager durch
simulationsbasierte Ausbildung** 23
Patricia Mandl-Striegnitz

Sidestep: Die Informatik-Initiative von sd&m 39
Johannes Siedersleben

Werkzeuge und Sprachen

Erfahrungen mit einem Werkzeug zur Projektunterstützung 45
Andreas Spillner

**Der Beitrag von Groupware-Applikationen zur methoden-
gestützten Abwicklung von studentischen Projektseminaren** 55
Michael Röthlin

Can you Java? Ein Erfahrungsbericht 65
Ulrike Jaeger

VIII

Software-Praktika

Die Rolle der Reflexion in Softwarepraktika <i>Claus Lewerentz, Heinrich Rust</i>	73
Ein Prozessmodell für das Software-Praktikum <i>Doris Schmedding</i>	87
Einsatz von Standardprozessen bei der Gestaltung von Lehrveranstaltungen <i>Niko Kleiner, Stefan Sarstedt</i>	99